Logboek PAD team 6

Blok 3:

Week 2: Nick was de eerste week ziek en we wilden het liefst samen de concepten bedenken en daarom hebben we met ze allen samen gezeten buiten de projectdagen om onze 3 concept proposals te bedenken. Dit hebben wij gedaan door de hele tijd ideeën te zeggen en daarop te reageren. Uiteindelijk waren we het eens geworden over onze 3 ideeën. Nick heeft daarna een pitch deck gemaakt voor het spel dat we moeten maken. Kamiel is begonnen met het maken van een prototype van het spel in Java. Niklas is begonnen met het logboek bijhouden.

Week 4: De vorige week hadden we geen lessen maar Nick heeft het pitch deck gestuurd en Kamiel heeft verder gewerkt aan het prototype. Niklas, Daniël en Kamiel willen kijken of we van game kunnen wisselen naar een ander idee omdat ze niet vol vertrouwen meer hebben in het leuk maken van het huidige idee. Benjamin en Nick waren hier tegen. Na een wat storming en nieuwe ideeën voor het spel zijn Niklas, Daniël en Kamiel toch veranderd van idee. Dit is op een vriendelijk en volwassen manier verlopen met door iedereen erkend goede argumenten aan beide zijden.

Week 5: Op donderdag zijn we echt begonnen met onze eerste sprint en we hebben daarvoor Trello gebruikt. We hebben met ze allen issues bedacht en die een lastigheid cijfer gegeven. We hebben altijd het hoogste nummer gebruikt omdat we hadden besloten dat het beter is om aan de hoge kant te zitten dan aan de lage kant. Kamiel heeft tijdens de les op donderdag een begin gemaakt aan het programmeren. Daniël heeft een loopbaan voor de ballen in ons spel gemaakt. Nick heeft schetsen gemaakt van ons minimum viable product. We pakken allemaal de dingen die wij gaan doen van Trello. Nick heeft een eerste versie van ons design document geschreven en Niklas heeft een paar kleine opmaak dingen aangepast.